

Programación orientada a objetos en swift

Clases

```
class forma{
    var lados = Int?//Atributo. Indicamos que el valor es opcional, si no se
asigna valor será nil (Equivalente a NULL en este lenguaje)
    init(lados: Int){//Constructor de la clase
        self.lados = lados//El this es Self en Swift
    }
    func descSimple()->String{//metodo
        return "una forma con \(lados)"
    }
}
var formilla = forma()//instanciamos un objeto de la clase forma
formilla.lados = 7 //Le asignamos un valor al atributo lados
print(formilla.descSimple())
```

From:

<https://www.knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:

<https://www.knoppia.net/doku.php?id=swift:programacionorientadaobjetos&rev=1697644640>

Last update: **2023/10/18 15:57**

