Introducción a swift

Librerías básicas Import Foundation

Opcionalidad

Una variable puede ser opcional, no tiene valor.

```
var optionalString = "Hello"
print(optionalString == nil)//Esto sería un False

var optionalName: String? = "patata"
var greeting = "Hola"
if let name = optionalName{
   greeting = "Hola, \(name)"
}
```

Podemos lidiar con los valores nulos utilizando doble interrogación:

```
   let nickname: String? = nil
   let fulname = "patata"
   //con la doble interrogación indicamos que si nickname es null, se
muestra fulname en su lugar
   let informalGreeting = "Hola \(nickname ?? fulname)"
   print(informalGreeting)
```

Switches

```
let vegetable = "pepper"
switch vegetable {
  case "celery":
    print("Me da que esto no es, pero a saber")
  case "cucumber", "Watercress":
    Print("Esto le da miedo a youtube")
  case ket x Where x.hasSuffix("pepper")://si acaba en pepper se ejecuta
    print("THIS")
  default:
    print("Verdura")
}
```

Programación Funcional

From:
https://www.knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://www.knoppia.net/doku.php?id=swift:introduccion&rev=1697642074

Last update: **2023/10/18 15:14**