Omegacraft

Historia

Omegacraft fue el sucesor del servidor knoppia, que cerró en septiembre de 2014. Guillopcm, dueño de knoppia transfirió este servidor a Zeus4, un administrador de este último servidor. Guillopcm se encargó inicialmente de la configuración y puesta en marcha del servidor, ahora bajo el nombre de Omegacraft. Inicialmente el Staff de este servidor fue una parte del original de Knoppia junto a usuarios de este último servidor como Deadmine (también conocido como Claudio o Kledioz).

Fricciones con el antiguo Staff de Knoppia

En cierto momento en los primeros meses de vida de Omegacraft comenzaron a haber fricciones entre algunos staffs procedentes de knoppia y los que fueron llegando nuevos, esto se agravó tras la expulsión de Vane. En cierto momento todo esto derivó en una discusión entre Zeus4 y Guillopcm que resultó en la dimisión de gran parte del staff de knoppia y que estos se retiraran saboteando parte de la infraestructura del servidor, destacando la eliminación del foro entre otras cosas. También algunos miembros de Knoppia decidieron tomar represalias realizando ataques de denegación de servicios y aprovechándose de otras vulnerabilidades desconocidas por el staff que quedaba todavía en el servidor.

Tras 2 semanas de problemas, finalmente se localizaron las vulnerabilidades y finalmente el servidor volvió a su normal funcionamiento, con excepción del foro, que no volvería a estar en servicio hasta 1 o 2 años más tarde a pesar de que muchos staffs urgían que se restableciera el servicio lo antes posible.

Época Dorada

En 2015 el servidor comienza su época dorada, creciendo rápidamente y haciéndose en poco tiempo con el puesto número 1 de habla hispana, puesto que mantuvo hasta 2020. Durante esta época entraron en el staff el que sería considerado durante un tiempo el Dream Team del servidor: Rafaelmpa, Jarringu1 y Croquetaolo. Durante esta época salieron modalidades muy buenas de Survival PVP y Factions, que hicieron que la comunidad creciera mucho y se comenzaran a montar clanes de usuarios que jugaban en el servidor. Fue en estos tiempos cuando Deadmine, ahora conocido como Claudiobo, comenzó a desarrollar plugins bastante curiosos para el servidor, que hicieron que las modalidades fueran más únicas y originales.

Durante esta época se creó dentro de Omegacraft un departamento de Marketing que conseguía patrocinios para el servidor, obteniendo así algunos ingreso extra, además de atraer más usuarios con sorteos. Algunos de los patrocinadores de Omegacraft fueron Thermaltake y, por muy dificil de creer, teniendo en cuenta que Omegacraft era un servidor no premium, Microsoft, que aportaban económicamente, además de entregar algunos de sus productos para que sorteara el servidor en las redes sociales.

Toxicidad de la comunidad y Decadencia

Por desgracia, en 2017, aunque por fuera parecía que el servidor estaba mejor que nunca, todo comenzó a venirse abajo internamente, comenzaron a haber fricciones entre staffs y se montaron prácticamente 3 bandos internos, uno que se ponía del lado de las decisiones del dueño, por muy buenas o malas que fueran, un lado que buscaba lo mejor para los usuarios y discutía las decisiones que eran malas, aunque no se les escuchara y un tercer bando que no se metía en ninguno de los lados y cumplían con su trabajo. En este momento fue cuando el Dream Team se comenzó a desintegrar, con la inactividad de jarringu1, rafaelmpa centrándose en los usuarios y Croquetaolo desconectándose de la comunidad y pasando solo al desarrollo.

Por desgracia en esta época se tomó la impopular decisión (Tanto interna como externamente) de cambiar los nombres de los rangos VIP, que formaban parte de la identidad del servidor por los de superhéroes de Marvel para aprovechar el impulso de las recientes películas de los vengadores. Esto fue un desastre interna y externamente ya que ahora habían 2 tipos de rangos, villano y héroe, que equivalían a los antiguos, sumado a que se había metido un rango nuevo de por medio. Algunos consideran que esta decisión fue lo que marcó el comienzo de la decadencia del servidor.

En esta época también crecieron exponencialmente los usuarios tramposos en el servidor, además de la toxicidad. Todos estos problemas se vieron potenciados por la entrada de la comunidad turca en el servidor, que se hizo conocida no solo por ser tóxica y estar llena de tramposos, si no que además trataban de encontrar exploits en el servidor e incluso realizaban sabotajes. Otros problemas que hubo con la comunidad turca fueron que estaban tratando de robar cuentas de usuarios VIP inactivos y en algunas ocasiones hasta lograban robar cuentas de usuarios activos, lo que resultaba en una gran cantidad de quejas por parte de los usuarios.

Por si no fuera poco, fue en estos tiempos cuando el dueño del servidor, Zeus, Comenzó a distanciarse cada vez más y más de la comunidad, resultando en que muchos casos de robo de cuenta, que solo podían ser solucionados por él, no se solucionaban. A esto se le suma, que muchas decisiones tomadas por Zeus no eran bienvenidas ni por el staff ni por los usuarios. Otro problema es que el dueño prácticamente solo escuchaba a unos pocos staffs que estaban prácticamente igual de desconectados que él de la comunidad.

Brecha interna por el Discord

Por estos tiempos, para mejorar la atención al usuario, thejuanvisu creó un servidor de discord con permiso de Zeus. Esto resultó en un problema cuando el discord en poco tiempo alcanzó los 500 usuarios y algunos staffs de alto cargo como croquetaolo se negaban a usar el discord, lo que resultó en la orden de Zeus de cerrar el discord y la amenaza de expulsar del staff a todo el que siguiera en el. En vez de cerrar el discord, este paso a ser no oficial y algunos staff continuaron atendiendo en este de forma anónima para evitar problemas.

Esta situación cambió cuando Zeus vio que los servidores de la competencia estaban utilizando discord, por lo que le pidió a thejuanvisu que el transfiriera el discord.

Expulsión de un staff veterano y dimisiones

A finales de Octubre de 2019, un staff que llevaba desde Noviembre de 2014 en el servidor fue expulsado, lo que resultó en protestas dentro del staff. Esta persona fue expulsada siendo acusada por Croquetaolo de haber dicho algo inapropiado sobre el servidor en un vídeo de youtube, pero cuando otros staffs de alto cargo revisaron el vídeo en cuestión, vieron que nada de esto era cierto. Esto provocó que algunos staffs dimitieran y que muchos usuarios protestaran por la expulsión de este,

Finalmente Zeus desoyó a todo el mundo y acabó baneando al staff en cuestión increpándolo, afirmando que los usuarios protestando por su expulsión eran bots creados por este, algo que se sabe que no era cierto.

El Pico

Durante 2020, apesar de que la calidad del servidor había disminuido considerablemente, gracias a la pandemia el servidor continuó creciendo a toda velocidad, llegando a alcanzar la cibra de 15.000 usuarios conectados simultáneamente. Durante la pandemia no solo omegacraft se vio beneficiado, otros servidores de la competencia crecieron a velocidades increíbles. Esto resultó en que omegacraft perdiera el puesto número 1 como servidor de habla hispana ante UniversoCraft, que llegó incluso a doblarlo en usuarios.

Todo lo que sube tiene que bajar

En algún momento entre 2020 y 2021, el dueño de omegacraft se volvió tan inactivo que algunos reportan que llegó a estar un año entero desaparecido del servidor. Durante este período de tiempo el servidor perdió entre el 60% y el 70% de sus usuarios y muchos staffs veteranos como Croquetaolo y Reloco abandonaron su cargo, quedando solo Rafaelmpa y Hirito a cargo del servidor. Sin casi staffs, perdiendo usuarios y disparándose la toxicidad en los que quedaban, el servidor decreció hasta a penas 2000 usuarios en noviembre de 2021.

Cambio de dueño y Estabilización

Regreso de Zeus y actualidad

Polémicas y otros problemas

Falsedades sobre el origen del servidor

Tras la marcha del antiguo staff de knoppia de Omegacraft, Zeus4 comenzó a decir que el solo había montado el servidor cuando el en muy pocas ocasiones ha realizado tareas de desarrollo. Además en ocasiones se ha mencionado que el servidor se había fundado el 4 de septiembre de 2014, pero esto no es cierto ya que de aquella todavía estaba en funcionamiento knoppia y Zeus4 seguía siendo staff de este. Posteriormente se dijo que el servidor se había fundado el 1 de Octubre de 2014. La realidad es que el servidor fue fundado a finales de Septiembre, pero nadie recuerda el momento exacto, por lo que se ha dejado el 1 de Octubre como fecha.

Acusaciones Contra el staff en 2014-2015

En los inicios del servidor hubo acusaciones hacia un moderador llamado VictorHD por pedir imágenes inapropiadas a una menor. Cuando miembros del Staff exigieron a Zeus4 la expulsión de este staff se negó alegando que no habían pruebas. Finalmente este staff desapareció del servidor cuando comenzó a jugar League Of Legends. Esto hizo que los staffs que estaban al tanto de la situación tuvieran en poca estima al dueño del servidor. Este asunto quedó bastante oculto.

Inacción del staff hacia los usuarios VIP

Muchos usuarios han apuntado a lo largo del tiempo que cuando un usuario VIP utilizaba hacks o se aprovechaba de bugs el staff no hacía nada. Esto era parcialmente cierto, había una regla interna no escrita dentro del staff sobre evitar banear a este tipo de usuarios ya que cuando se les baneaba realizaban reembolsos fraudulentos que resultaban en pérdidas para el servidor. De todas formas no todo el staff cumplía con esta regla no escrita y también hay casos donde se ha baneado a algunos VIPS que ni disimulaban.

Problema de Hackers

Cuando Omegacraft creció mucho, el servidor se comenzó a llenar de usuarios tramposos, lo que sumado a la escasez de staffs resultó en un descontrol total. Por desgracia al ser un Servidor No Premium era casi imposible controlar los usuarios tramposos y desde entonces el servidor tiene fama de estar plagado de hackers.

Caso Raudel

Un staff de alto cargo llamado Raudel fue acusado de hacer bullying a un usuario del servidor. El dueño, como en casos pasados no procedió a la expulsión del staff en cuestión, lo que acabó degenerando en amenazas de denuncia judicial contra el servidor. Ante esto último, este staff fue

expulsado. Tiempo después, durante una migración de base de datos se descubrió que raudel le había estado regalando rangos youtuber a múltiples usuarios, entre otros rastros de corrupción.

Uso de Bots

Muchos han acusado a omegacraft de utilizar bots para inflar las cifras de usuarios. Esto no es del todo cierto, lo que ocurrió en realidad es que algunos de los NPC que habían dentro del servidor (Uno por modalidad en cada lobby mínimo) eran contados como usuarios por el Bungeecord, lo que resultó en que habían usuarios extra, para ser exactos tantos como NPCs multiplicados por el número de lobbies había salvo cuando alguna modalidad tenía algún NPC más (La cifra de usuarios hinchados por esto sería de: (Num de NPC Lobby)*(Lobbies totales)+NPCs modalidades) por lo que dependiendo de la época es posible que el número de usuarios estuviera hinchado de 30 a 100 usuarios.

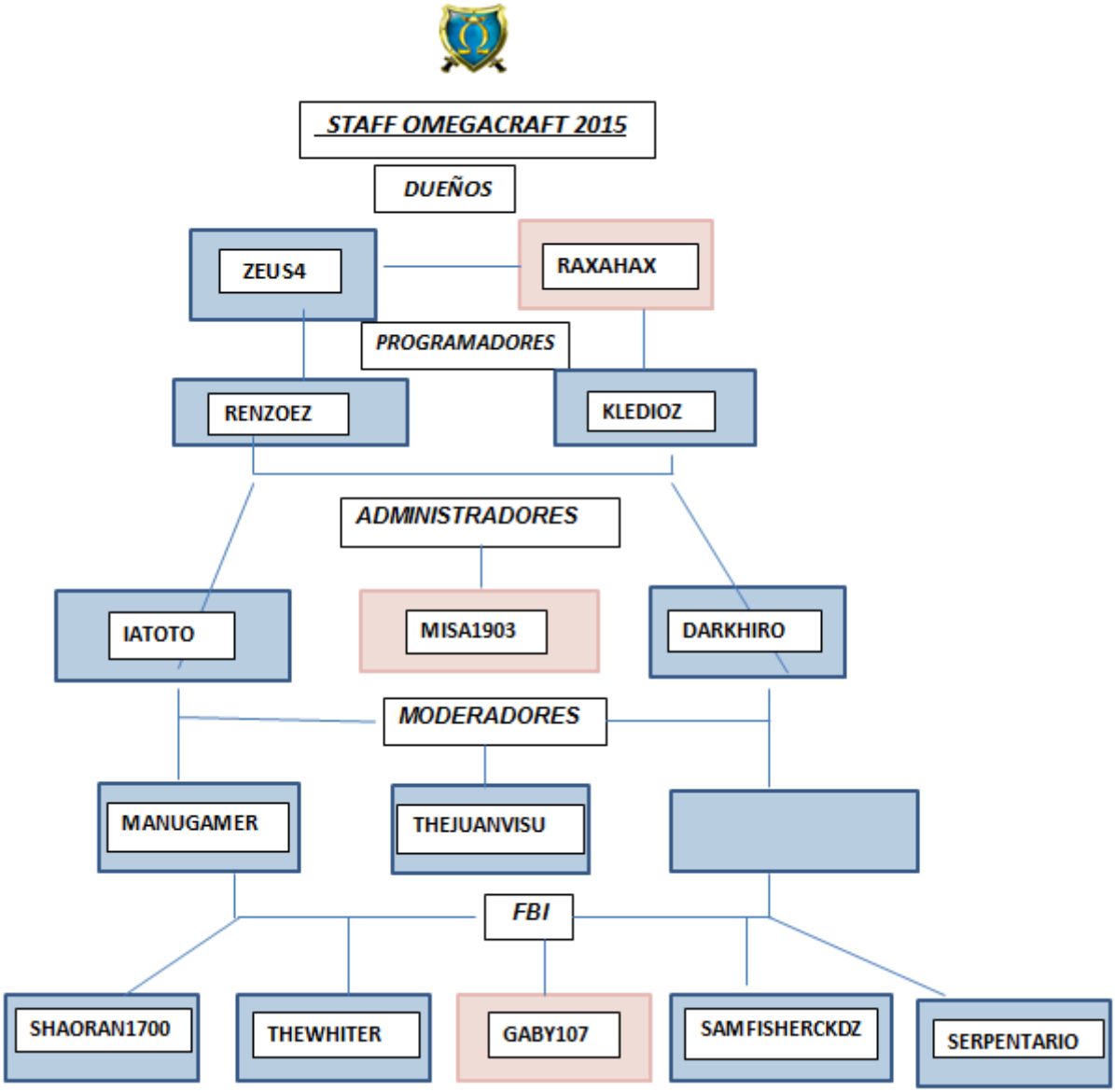
Además de todo esto, el sistema que utilizaban algunas modalidades hacía que se vieran menos usuarios de los que había, por ejemplo, en bedwars habían 9 carteles visibles para unirse a un tipo de arena, pero habían como 15-20 arenas llenas en juego, por lo que muchos de los usuarios estaban ocultos.

Falsos Positivos del AntiHack

Para paliar el problema de hackers que había en el servidor se recurrió al uso de sistemas antihack, esto dio buen resultado y, aunque no erradicó del todo los usuarios tramposos, redujo su número considerablemente. Por desgracia, muchas veces este antihack en sus primeras iteraciones baneaba a usuarios con lag o daba falsos positivos por otras razones, lo que resultó en un aluvión de quejas por parte de los usuarios en el Foro y el TeamSpeak. Esta situación empeoró cuando el encargado del AntiHack se negó a desbanear a ningún usuario que diera falso positivo, aún con pruebas debido a que “El plugin está perfectamente configurado y no falla” en palabras de Croquetaolo.

Tras un tiempo y el constante aumento de quejas se decidió bajar la sensibilidad del antihack y se introdujo un sistema de alertas que avisaba al staff en caso de sospechas de que alguien usaba hacks para que fueran revisados manualmente por estos.

Staff



From:
https://www.knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://www.knoppia.net/doku.php?id=servidores:omegacraft&rev=1695160061

Last update: **2023/09/19 21:47**