

Minercraft



IP	minercraft.no-ip.biz
Web	minercraft.info

Historia

Fue un servidor fundado por antiguos jugadores de World of Warcraft en algún momento entre 2011 y 2012. Los dominios que apuntan al servidor y su web, en muchos de los banners en vez de poner minercraft, se hacían llamar Minecraft. Destacaban por su survival, que era de los primeros en utilizar el plugin Residence en vez del Bloque de Protección para proteger los terrenos de un jugador. Además, también destacaba por tener otro mundo en el mismo servidor que alojaba un facciones.

Comunidad Gamers



IP	comunidadgamers.no-ip.biz
Web	comunidadgamers.es

En Febrero de 2013 Minercraft cambia su nombre a comunidad gamers, según algunas fuentes por algún problema legal con mojang por utilizar el nombre minercraft que era muy parecido al del juego. Es más o menos en esta época cuando parte del personal de comunidad gamers se marchan y crean Knoppia que se convierte en el principal competidor de Comunidad Gamers. El servidor continuó operando hasta 2017 cuando a pesar de renovar su página web y cambiar el logotipo, cesó sus operaciones de repente sin que haya podido encontrar nada que anuncie su cierre. La cuenta de twitter, [@comugamersnet](https://twitter.com/comugamersnet), que utilizaban en esta época sigue existiendo y aparentemente cesó su actividad a la vez que la web de comunidad gamers.

Modalidades

- Survival(2011)
- Factions(2012)
- Hardcore(2012)
- Ecocraft(2012)
- Minijuegos(2012)
- Hunger Games(2013)

Staffs Conocidos

Aquí se listan algunas de las personas que formaron parte de este staff, es posible que hubieran más, pero o no las recuerdo o no he podido encontrar referencias a estos.

- [Master]Melenthir
- [Master]Skullgear
- [Master]Guillopcm
- [Master]Sheal4n
- [Master]Esour
- [Admin]Pixel
- [Admin]P1txu^_
- [Admin]No_quiero_Na
- [Admin]ErzaScarlet

From:

<https://www.knoppia.net/> - **Knoppia**

Permanent link:

<https://www.knoppia.net/doku.php?id=servidores:minercraft&rev=1687777896>

Last update: **2023/06/26 11:11**

