Proyecto Integral del Software: Metodologías Ágiles

Reuniones y roles

Tipos de Reuniones

- Sprint 0 (Toma de requisitos)
- Srpint Planning meeting o reunión de planificación del sprint
- Daily Meeting o Reuniones diarias
- Srpint review Meeting o DEMO
- Sprint Retrspective o retrospectiva

Roles

- Product Owner: Representa la voz del cliente y de los interesados no implicados en el proyecto. Se encarga de definir los objetivos del proyecto y garantizar que el equipo trabaja de modo adecuado par alcanzar los objetivos
- Scrum Master: Es el encargado de que el equipo de trabajo funcione cada vez mejor. Busca asegurar que se alcancen los objetivos de cada Sprint y, en el mejor de los casos, lograr más de lo que marcan los ojetivos.
    - Se encarga de que todo funcione para poder poner en marcha la agilidad
    - Time Boxing: El scrum master debe tener todas las partes de srcum limitadas por tiempo.
- Equipo de desarrollo (Scrum Team): Es el equipo encargado de desarrollar y entregar el producto. Es un grupo auto-organizado
- StakeHolders: Grupo que comprende aquellos perfiles interesados en el producto.

Lo que se busca con estos roles es que “El que más sabe de algo que sea el que lo haga”

From:
https://www.knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://www.knoppia.net/doku.php?id=ps:metodologias_agiles&rev=1706725857

Last update: **2024/01/31 18:30**