

# Fundamentos del Machine Learning

## Que es la inteligencia artificial

- IA General: Trata de desarrollar un sistema que presenta la flexibilidad y versatilidad de la inteligencia humana para resolver un amplio rango de problemas cognitivos complejos.
- IA Especializada: Trata de desarrollar sistemas que pueden ser usados solo para las tareas para los que fueron diseñados.

## Que es el machine learning

Es una rama de la IA que trata de desarrollar algoritmos que permitan a las máquinas aprender. Se busca desarrollar modelos computacionales que sean capaces de resolver problemas complejos usando como base ejemplos.

## Cuando es apropiado usar machine learning

- Si no se tiene suficiente conocimiento explícito para obtener un algoritmo para resolver el problema, pero se tienen ejemplos de como se resuelve.
- Si el problema a resolver varía con el tiempo.
- Si los datos llegan continuamente y contienen nueva información que permite mejorar el sistema con el tiempo.

## Generalización

Término usado para describir la capacidad de un modelo para clasificar o predecir nuevos datos correctamente. Hay 2 conceptos importantes relacionados con la generalización:

- Underfitting: El modelo no trabaja bien con los datos.
- Overfitting: El modelo trabaja demasiado bien con los datos, los memoriza, pero hace predicciones poco fiables con datos nuevos.

Hay que encontrar un balance entre estos 2 conceptos.

## Preparación y limpieza de datos

Antes de usar datos para entrenar un modelo, suele ser necesario realizar ciertas preparaciones de los datos como:

- Normalizar los datos (Scaling)
- REcodificar las variables no-numéricas
- Eliminación de ruido y datos sin sentido

- Imputación de datos

# Modelos lineales de aprendizaje supervisado

Primero debemos conocer las notaciones y definiciones:

- Vectores: Vienen como matrices en columna
  - Producto de vectores:

$$\begin{matrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{y} \end{matrix} = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_m \\ y_1 & y_2 & \dots & y_m \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_m y_m$$

- Norma de un vector

$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\mathbf{x}^T \mathbf{x}} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_m^2}$$

## Métodos de regresión lineal

Tienen como objetivo predecir una o más variables continuas dado el valor de un set explicativo de variables representado por un vector  $\mathbf{X}$  con dimensión  $m$

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & \dots & x_m \end{bmatrix}$$

Para predecir los valores de las variables tenemos los siguientes elementos clave:

- **Variables explicativas:** variables de entrada del modelo
- **Ejemplos de entrenamiento:** Un grupo de  $n$  datos  $x_1 \dots x_n$  de las variables explicativas para el cual el valor de la variable a ser predecido es conocido  $t_1, \dots, t_n$
- **Un Modelo:** Es una función parametrizable  $W$  que representa la relación entre  $x$  y  $t$
- **Función objetivo** (o error o coste) que indica como de bien tiene que aproximar el modelo los datos de entrenamiento
- **Un método de optimización** para encontrar el modelo óptimo minimizando la función objetivo.



- **Proceso de entrenamiento:** El objetivo es construir el modelo para obtener los parámetros  $W$  óptimos para predecir el valor de  $t$  para un nuevo valor de  $x$ . Esto requiere un dataset de entrenamiento compuesto por  $n$  observaciones  $x_1 \dots x_n$  y un set de valores predecidos  $t_1, \dots, t_n$  (Aprendizaje supervisado)

## Métodos de clasificación lineal

### Clasificación supervisada

Es similar a la regresión excepto en que el valor predecido toma valores dentro de un pequeño set discreto de datos. En el caso específico de clasificación binarias solo hay 2 posibles valores para cada ítem, por ejemplo:

- $t_i=0$  para datos de clase negativa
- $t_i=1$  para datos de clase positiva

Es una clasificación supervisada por que las etiquetas están disponibles para los datos entrenados.

### Regiones de decisión

- Métodos de aprendizaje lineal: Las superficies de decisión generadas son funciones lineales de datos (hyperplanos)
- Métodos de aprendizaje no lineal: Las superficies de decisión que generan son funciones no lineales de los datos.

### Conclusión sobre los clasificadores lineales

- Least Squares: No es una buena elección en general para clasificaciones ya que es muy sensible a los desbalances
- Regresión logística: El método más robusto ya que no es sensible a desbalances.

From:

<https://www.knoppia.net/> - **Knoppia**

Permanent link:

[https://www.knoppia.net/doku.php?id=pan:machine\\_learning\\_v2&rev=1767813654](https://www.knoppia.net/doku.php?id=pan:machine_learning_v2&rev=1767813654)

Last update: **2026/01/07 19:20**

