

Seminario Accesibilidad: Tiflotecnología y accesibilidad

La **tiflotecnología** es la tecnología para ayudar a la gente invidente. En la informática las personas que más sufren la falta de accesibilidad son los invidentes, parapléjicos y tetrapléjicos. En la informática cuando se habla de accesibilidad se suele hablar de la accesibilidad para personas invidentes.

Adaptaciones para ordenador

Como interactúa una persona invidente con un ordenador:

- Revisores o Lectores de Pantalla: JAWS (De pago), NVDA (Software Libre), Narrador, VoiceOver (Apple), Orca(Linux)...
- Otros: ZoomText (Para personas con dificultad de visión y/o Ceguera total, incluye sistema de zoom y lector de voz)
- Líneas Braille: Focus Blue 14/40 y PacMate (El braille está compuesto por 6 puntos, 2 columnas de 3 puntos)
- Teclado Estándar

Con la aparición de las interfaces gráficas se volvió cada vez más complejo para una persona invidente el uso de un ordenador. La accesibilidad en Linux en la actualidad es considerablemente inferior que en Windows en la actualidad. Las barras braille hacen uso del Braille Computerizado. Las barras braille integran un teclado braille compuesto por 8 teclas, aunque las personas invidentes utilizan igualmente los teclados estándar ya que desde pequeños se les enseña mecanografía.

Una de las ventajas de NVDA sobre JAWS es que te permite realizar scripting para mejorar la usabilidad de aplicaciones que no funcionan correctamente.

Adaptaciones para móviles (Android e IOS)

- Android: TalkBack, VoiceAssistant
- IOS: VoiceOver
- Líneas Braille Bluetooth (Focus)
- Teclado externo estándar.

Talkback no funciona correctamente en la mayoría de sistemas, generalmente funciona bastante mejor VoiceOver. Para una persona invidente una tablet es poco viable ya que, al no poder ver la pantalla, dicho dispositivo tiene las mismas capacidades que cualquier smartphone con un tamaño mucho más reducido.

Biblioteca digital de la ONCE

- Formato Daisy (Sonoro)

- Formato TLO (Braille)
- APPS: Gold Y GoldPC
- Audiodescripción:
 - Apps: apolo ONCE, AudescMobile
 - Seeing AI, BeMyEyes, TapTapSee
 - Navilens, Lazarillo, Moovit, Soundscape

Legalidad

El 19 de septiembre de 2018 (BOE) se estableció la obligatoriedad de que todas las aplicaciones o webs hechas con fondos públicos deben ser Accesibles. En caso de no ser accesibles una empresa puede perder contratos públicos y sus aplicaciones o webs pueden ser retiradas.

La W3c

La W3C ha creado unas pautas de accesibilidad para aplicar a la hora de crear una página web.

From:

<https://www.knoppia.net/> - **Knoppia**

Permanent link:

https://www.knoppia.net/doku.php?id=otros:seminario_accesibilidad

Last update: **2023/11/28 09:59**

