

# Test de Intrusión: Reconocimiento y Enumeración

1. Footprinting: Se obtiene una "instantánea" de los elementos observables en la red local (IP activas, protocolos usados, topología, si hay IDS/IPS...)
2. Fingerprinting: Una vez identificadas las máquinas en la red, se escanean para obtener información de estas (Sistema operativo y su versión, servicios activos y sus versiones, Info del IDS o firewall desplegado)

## Reconocimiento

- Activo: Interacción directa con el objetivo, se tiene interacción directa con la organización víctima. Hay un alto riesgo de detección, se usan barridos de ping o conexiones de puertos de alguna aplicación.
- Pasivo: No se tiene interacción con el objetivo. Se obtiene mediante google, IP o puertos abiertos. Se usa Sniffing.

## Capa de enlace [L2]

Se suele realizar el descubrimiento de esta capa mediante el uso del protocolo ARP para descubrir servicios sin ser detectado, para ello se usan las siguientes herramientas:

- ARPing
  - Envía una trama ARP en la capa de enlace como si fuera un ping en la capa de red
  - Útil en máquinas con el ping deshabilitado
  - Evita detección por firewalls básicos

```
arping 192.168.56.6 -c 1
```

- Netdiscover: similar a a ARPing

```
#Para una interfaz
netdiscover -i eth0

#Ficheros de entrada
netdiscover -l lista_ips.txt

#Ragos de IP
netdiscover -r 192.168.56.0/24

#Modo pasivo (Muy lento)
netdiscover -p
```

- NMAP: Permite evitar el envío de ping
  - Sondeo de lista (-sL)
  - Deshabilitación de ping (-Pn)
  - Enviando combinaciones arbitrarias de sondas

- Metasploit
  - [Escaneo y Explotación de vulnerabilidades con Metasploit](#)
  - [\[Intrusión Extra\] Metasploit para dummies](#)

Las herramientas utilizadas en esta capa están limitadas debido a que las solicitudes ARP no atraviesan los routers y solo detectan sistemas de la misma subred

## Capa de red [L3]

El descubrimiento en capa 3 se basa en ICMP.

- fping: versión de ping optimizada para escaneos simultáneos. En lugar de enviar paquetes a un solo objetivo hasta que pase cierto período de tiempo, envía un paquete ping y pasa al siguiente objetivo.
  - El flag “-a” muestra los sistemas activos
  - El flag “-g” genera una lista desde la máscara de red IP proporcionada o una IP de inicio y otra de fin.
  - Si se define una red con máscara de red, las direcciones de red y broadcast serán excluidas.
- hping3: Además de paquetes ICMP, también puede enviar TCP, UDP y RAW-IP.

```
#Permite trazar rutas de conexión y evadir reglas de firewalls  
hping3 udc.gal -t 1 --traceroute
```

```
#Permite realizar ataques DDOS y DOS:  
hping3 --rand-source 192.168.56.6  
hping3 --rand-source --flood 192.168.56.4
```

- NMAP: se puede realizar escaneo de red mediante flag “-sn”. Para evitar el uso de ARP se inserta el flag “-disable-arp-ping”

## Capa de transporte [L4]

From:  
<https://www.knoppia.net/> - **Knoppia**

Permanent link:  
[https://www.knoppia.net/doku.php?id=master\\_cs:int:tm2v2&rev=1779099290](https://www.knoppia.net/doku.php?id=master_cs:int:tm2v2&rev=1779099290)

Last update: **2026/05/18 10:14**

