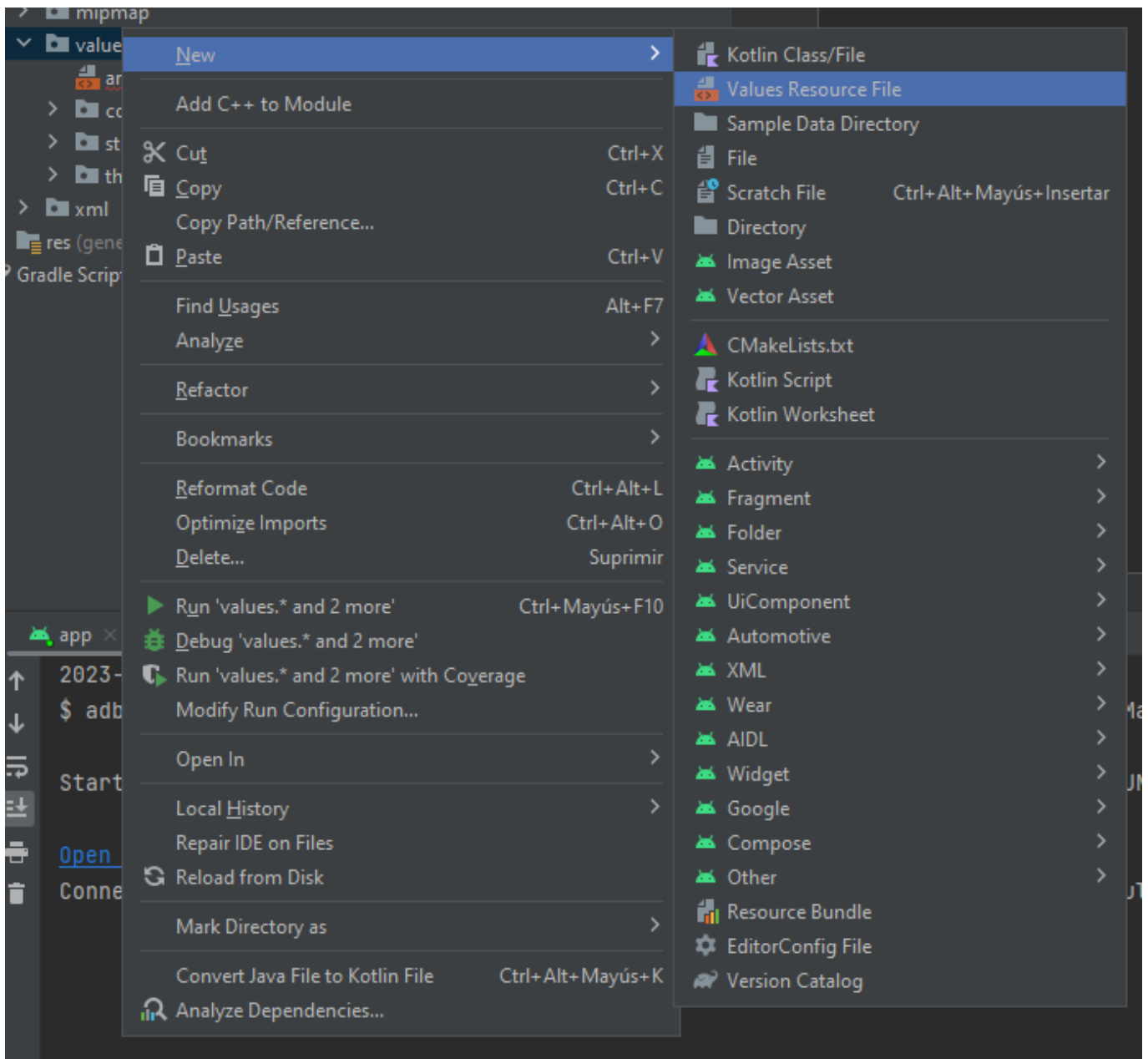


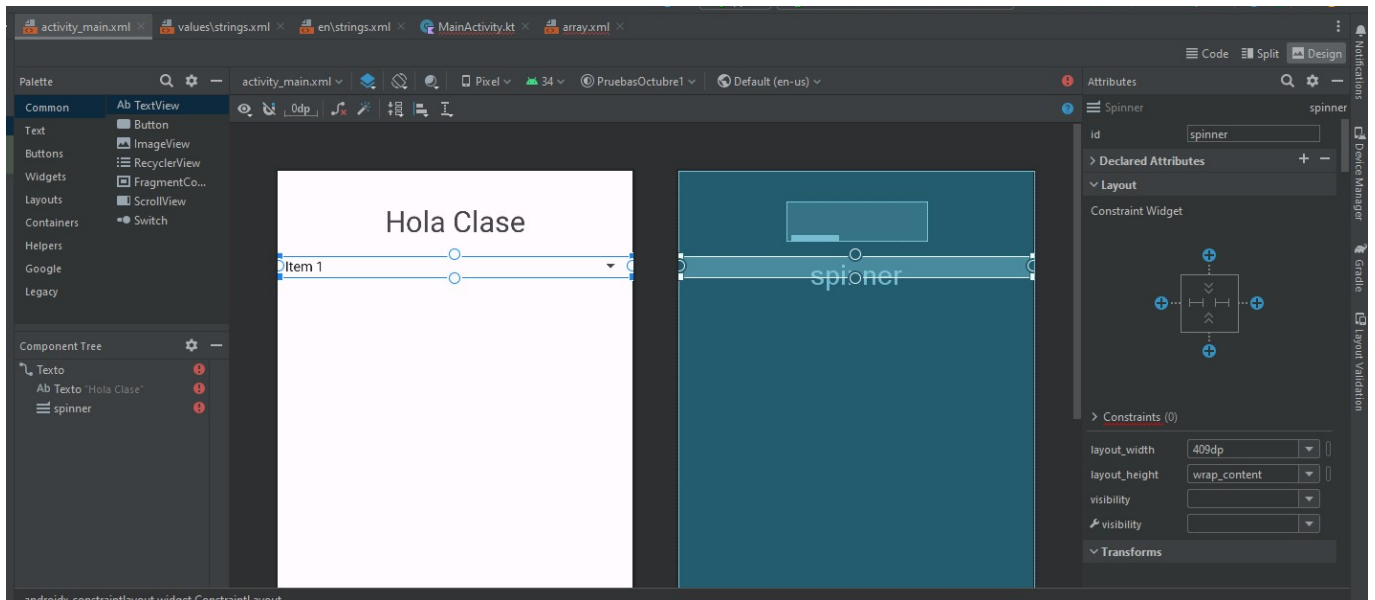
Creamos fichero array.xml en Values:



Dentro de este archivo declaramos el array de opciones que mostrará el spinner:

```
activity_main.xml x values\strings.xml x en\strings.xml x MainActivity.kt x array.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <resources>
3     <string-array name="ListaSpinner">
4         <item>Climber</item>
5         <item>Sprinter</item>
6     </string-array>
7 </resources>
```

Tras esto añadimos un Spinner con ID spinner a la Aplicación



y luego en MainActivity.Kt hacemos lo siguiente:

```
1 package com.example.pruebasoctubre1
2
3 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
4 import android.os.Bundle
5 import android.widget.ArrayAdapter
6
7 class MainActivity : AppCompatActivity() {
8     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
9         super.onCreate(savedInstanceState)
10        setContentView(R.layout.activity_main)
11
12        val spinner: Spinner = findViewById(R.id.spinner)
13        val listaSpinner: resources.getStringArray(R.array.ListaSpinner)
14        spinner.adapter = ArrayAdapter(applicationContext, android.R.layout.simple_spinner_item, listaSpinner)
15    }
```

From:

<https://www.knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:

<https://www.knoppia.net/doku.php?id=kotlin:spinner&rev=1696428290>

Last update: 2023/10/04 14:04

