

# Tareas Práctica 2

1. Definir estructura por clases y explicarla
  1. No es necesario rellenar la plantilla, puede ser un documento a parte, no son necesarios logos.
2. Elabora un documento SRS completo
  1. No puede quedar todo sin requisitos, en el peor de los casos inventar requisitos hardware/software
  2. "Se ha usado X lenguaje o X framework"
3. 4 Herramientas de prototipado
  1. Compararlas
  2. Tabla a hacer:

Cosa/Caso	A	B	C	D
Característica	1	Infinito	2	\$
Cantidad	infinito	Bajo	infinito	-
Versión	Free	Trial	Trial	\$

From:

<https://www.knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:

[https://www.knoppia.net/doku.php?id=ingenieria\\_de\\_requisitos:tareas\\_practica\\_2&rev=1702458959](https://www.knoppia.net/doku.php?id=ingenieria_de_requisitos:tareas_practica_2&rev=1702458959)

Last update: 2023/12/13 09:15

