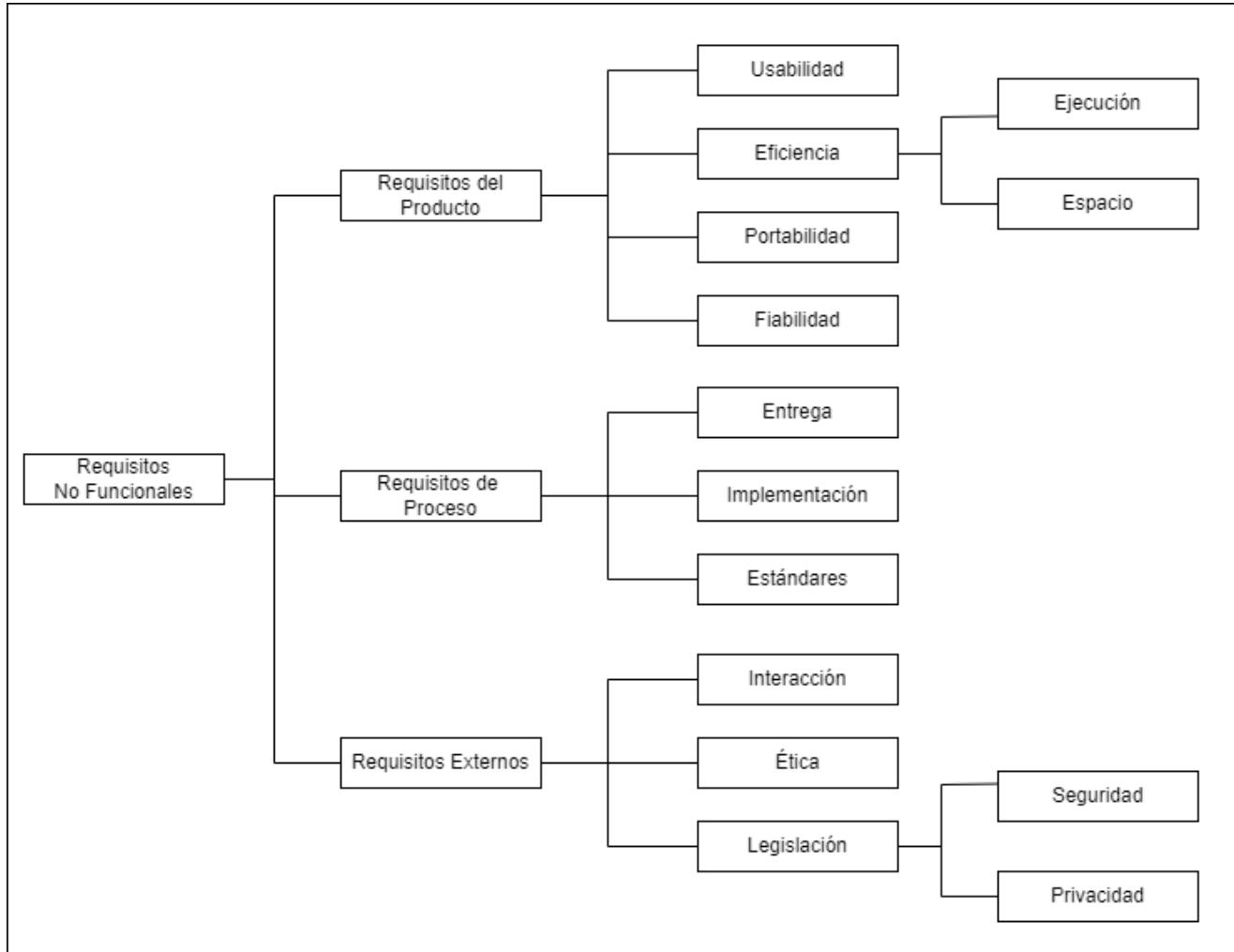


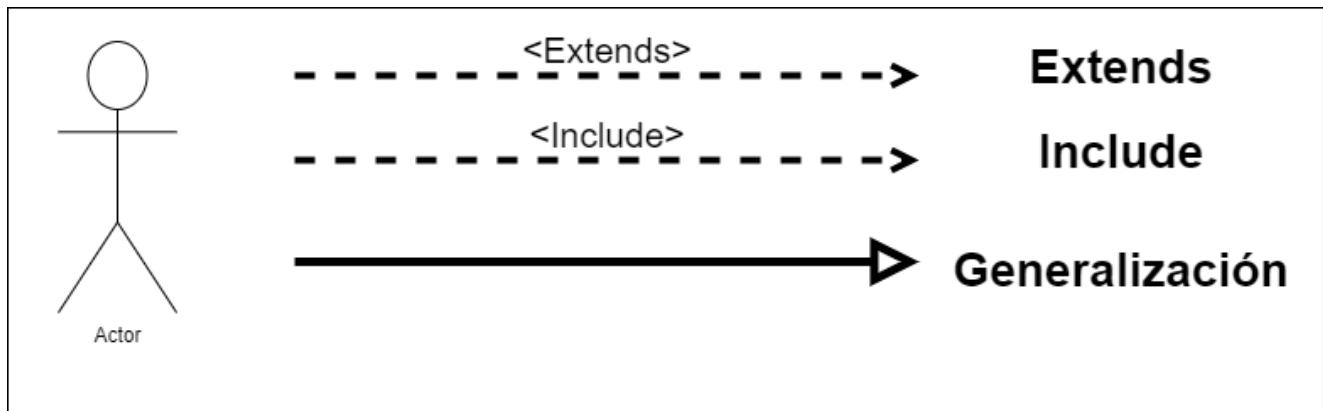
Puntos Importantes del primer parcial de Ingeniería de Requisitos

Requisitos No Funcionales de Sommerville

Mientras que los requisitos funcionales indican **QUE** hace el sistema, los funcionales indica **COMO** debe funcionar (OJO: NO como lo hace)



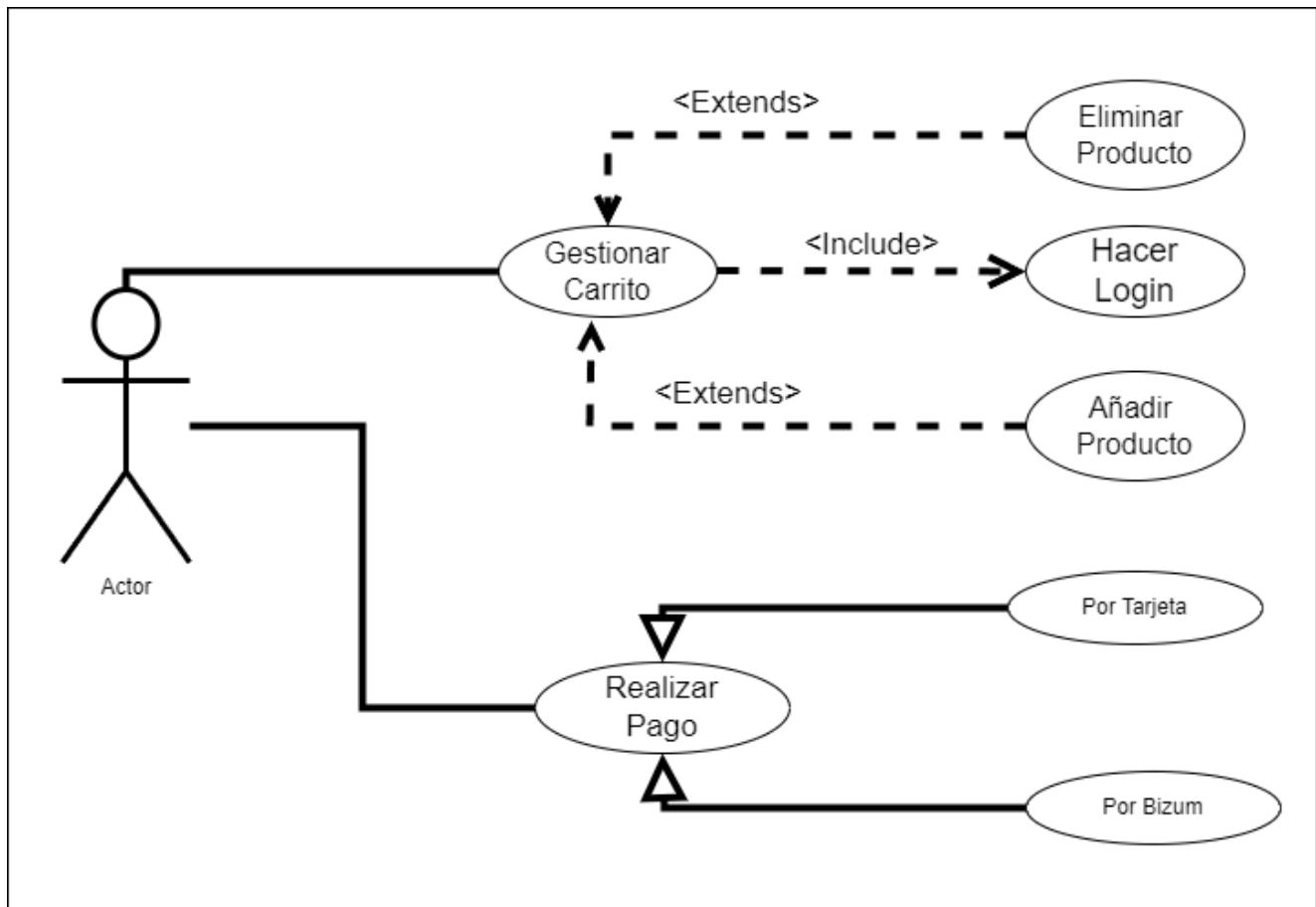
Casos de Uso



Hay varias formas de asociar entre sí los casos de uso:

- **Extends**: Condicional, no siempre se va usar dicho caso de uso, la hacia el caso de uso que extiende.
- **Include**: Siempre se va a realizar, sale desde el caso de uso al que hace include (La flecha va al revés que en el extends)
- **Generalización**: Refleja Herencia, el caso del que sale la flecha actua de forma similar a una interface y los casos de uso a los que van son implementaciones de dicha interface aplicadas a ciertos casos.

Ejemplo de asociaciones de casos de uso



Requisitos según la IEEE-830

Definición de requisito según la IEEE-830

Es una condición o capacidad que un sistema debe poseer o cumplir para satisfacer un estándar, especificación u otros documentos. También pueden ser descritos como una representación documentada de capacidades o condiciones que debe cumplir el sistema.

- Ingeniería de requisitos: Comprende las actividades de desarrollo de software de gestión y definición de requisitos para un sistema.
- Especificación de Requisitos del Software (ERS): Documento formal de los requisitos del sistema

Objetivos de los requisitos

- Ser correctos
- Ser consistentes
- Estar completos
- Ser realistas
- Ser verificables
- Ser rastreables

Se deben evitar requisitos que no reflejen las necesidades reales del cliente, así como los que no sean consistentes o sean ambiguos. También se debe evitar realizar cambios a estos una vez han sido acordados.

CheckList y Prototipos

Triage

Trazabilidad

From:
<https://www.knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:
https://www.knoppia.net/doku.php?id=ingenieria_de_requisitos:resumenparcial1&rev=1704905149

Last update: 2024/01/10 16:45

