

# Sockets en Java II

## Socket que no para hasta que se recibe cadena salir

### Servidor

```
package sockets2LaPelicula;

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
import java.io.OutputStreamWriter;
import java.io.PrintWriter;
import java.net.ServerSocket;
import java.net.Socket;

import sockets2LaPelicula.Cliente2;

public void ejecutarHastaCadenaSalir() { //Se ejecuta hasta recibir cadena salir
    try {
        System.out.println("Lanzando Servidor...");
        ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(Servidor2.PUERTO);
        Socket socket = serverSocket.accept();
        BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader(socket.getInputStream())); //Buffer entrada
        PrintWriter pw = new PrintWriter(new
OutputStreamWriter(socket.getOutputStream())); //Buffer salida
        String cadenaRecibida = "";
        while(!(cadenaRecibida = br.readLine()).equalsIgnoreCase("Salir"))
        { //Mientras no se reciba salir ejecuta esto
            pw.println(cadenaRecibida);
            pw.flush();
        }
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void main(String[] args) {
    Servidor2 server = new Servidor2();
    server.ejecutarHastaCadenaSalir();
}
}
```

From:

<https://www.knoppia.net/> - **Knoppia**

Permanent link:

<https://www.knoppia.net/doku.php?id=dad:sockets-2&rev=1697023360>

Last update: **2023/10/11 11:22**

