Protocolos de Comunicación

Cuando hay una comunicación entre 2 procesos a través de internet aparecen los protocolos para indicar como se realizan estas comunicaciones. Hay 2 principales tipos:

- basados en texto: se envían cadenas de caracteres en una representación ASCII.
- De Solicitud-Respuesta: Un lado invoca una petición y espera la respuesta de la otra parte.

Protocolo HTTP

- Hyper Text Transfer Protocol
- Basado en la definición de URL, Universal Resource Locator. Que apunta a un recurso.
- Un cliente realiza una petición al servidor y este le envía el resultado de realizar la acción.
- HTTP 0.9 tiene texto sin formato, mientras que el HTTP 1.0 incluye formatos, el HTTP 1.1 incluye nuevos servicios y reinicio de comunicaciones.

Características

- Utilizado por el 100% de usuarios y servidores
- URL: Objeto al que se le suele pedir la ejecución de un método y obtener unos resultados en función de los parámetros
- Protocolo tan genérico que permite definir tus propios comportamientos
- No recuerda peticiones de clientes, utiliza cookies para saber peticiones anteriores (Fichero con información que se guarda en el navegador.) Las cookies se envían al servidor junto a la petición.

Mensajes

- 3 cabeceras: General Header, Response Header y Entity Headar pormadas por pares:
  - field-name:field-value<CRLF>
- Dos tipos de mensajes
  - Petición
  - Respuesta

^ Primera Línea ^ Header | CRLF | Entity Body |

Listado de acciones HTTP

From:
https://www.knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://www.knoppia.net/doku.php?id=dad:protocolos_comunicacion&rev=1697706040

Last update: **2023/10/19 09:00**