Computación en la Nube

- Flexibilidad: podemos configurar la arquitectura en base a nuestras necesidades
- Escalabilidad. podemos aumentar los recursos fácilmente
- Disponibilidad: los proveedores suelen ofrecer sistemas 24/7

Lo malo es que los costes pueden llegar a ser muy elevados para sistemas muy grandes. Otra opción es el modelo híbrido, tener parte en la nube y parte local, para cosas muy simples se utiliza el hardware disponible.

Barreras

- Los datos pasan a estar fuera de la empresa (Si el proveedor es extranjero puede que hayan problemas con la ley de protección de datos)
- Se debe disponer de buena conexión a la red
- Se depende del proveedor (Problema si este se cierra o tiene problemas)

Arquitecturas actuales (capas)

- UI Layers
- Services
- Integration
- Back ends

Qué es Cloud Computing

- Los servicios son accesibles vía navegador o API
- No es necesario una gran inversión para comenzar
- Se paga solo por lo que se usa y cómo se usa
- Uso de recursos según demanda
- 3 Tipos
    - On Premise
    - On Cloud
    - Hybrid

Software como Servicio (SaaS)

- Aplicación completa ofrecida como servicio
- Una sola instancia en el servidor (Múltiples servidores)
- Acceso a través de internet → Todo en remoto
- El cliente se olvida de la capa de sistemas

From:
https://www.knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
https://www.knoppia.net/doku.php?id=dad:computacion_en_la_nube&rev=1702296786

Last update: **2023/12/11 12:13**