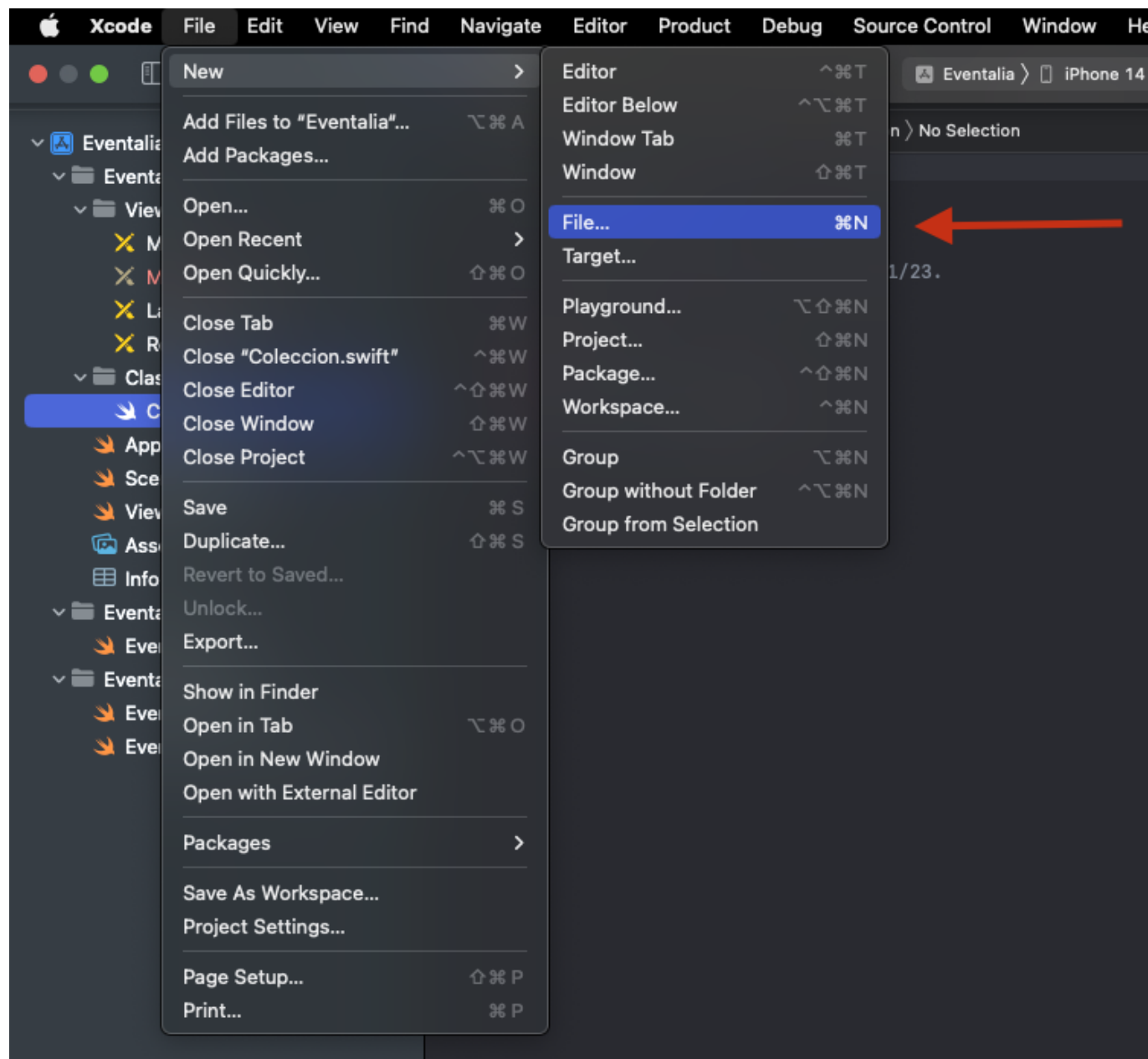
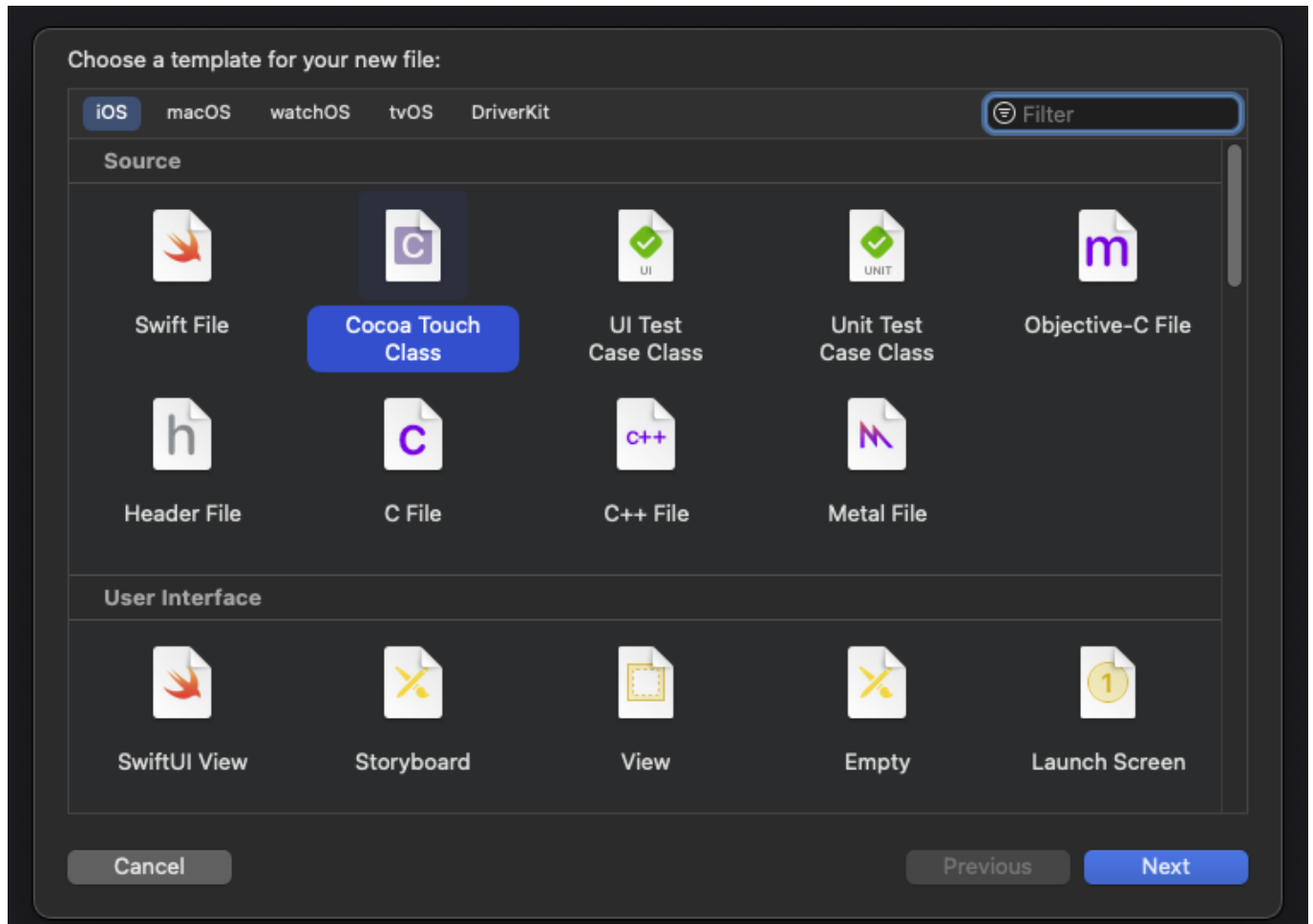


# Como crear una nueva clase en Xcode

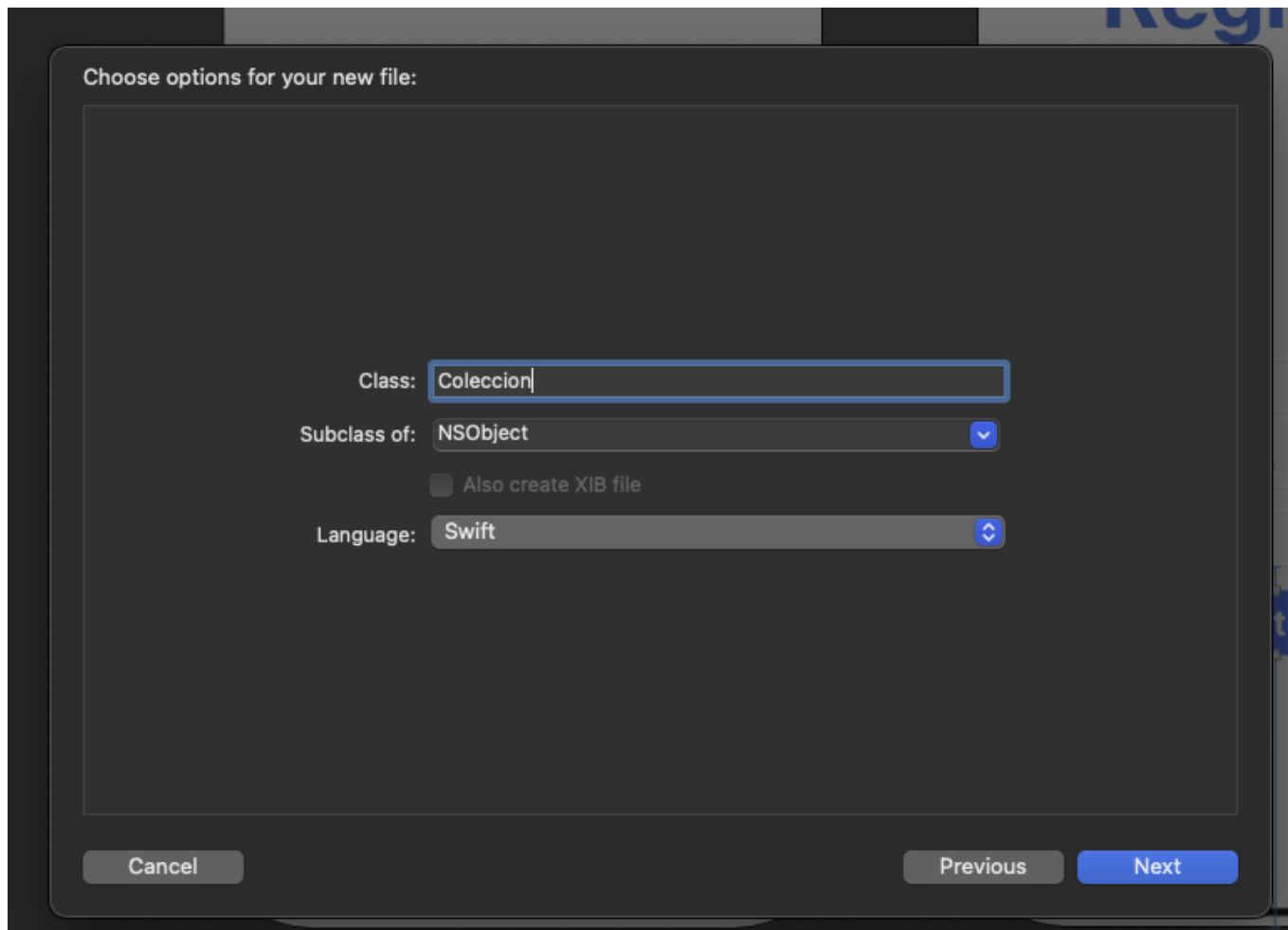
Para crear una nueva clase en Xcode primero debemos ir a File → New File:



Tras eso nos aparecerá la siguiente ventana, en la que seleccionaremos “Cocoa Touch Class”:



En la siguiente sección que aparecerá introduciremos el nombre de la clase. En este caso no tocaremos subclass e indicaremos que el lenguaje de programación que estamos utilizando es Swift.



From:

<http://www.knoppia.net/> - **Knoppia**

Permanent link:

<http://www.knoppia.net/doku.php?id=swift:clases&rev=1701023110>

Last update: **2023/11/26 18:25**

