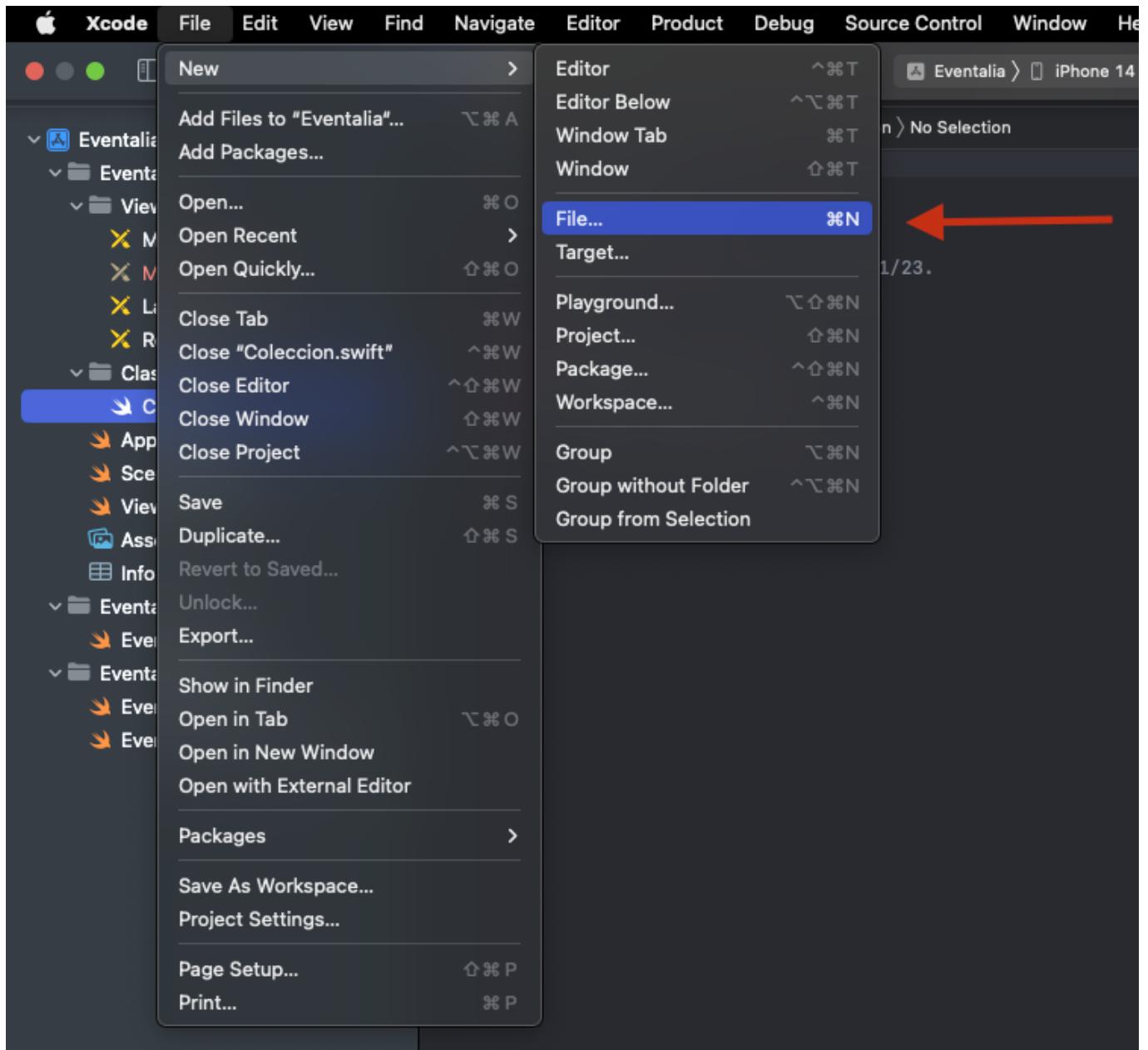
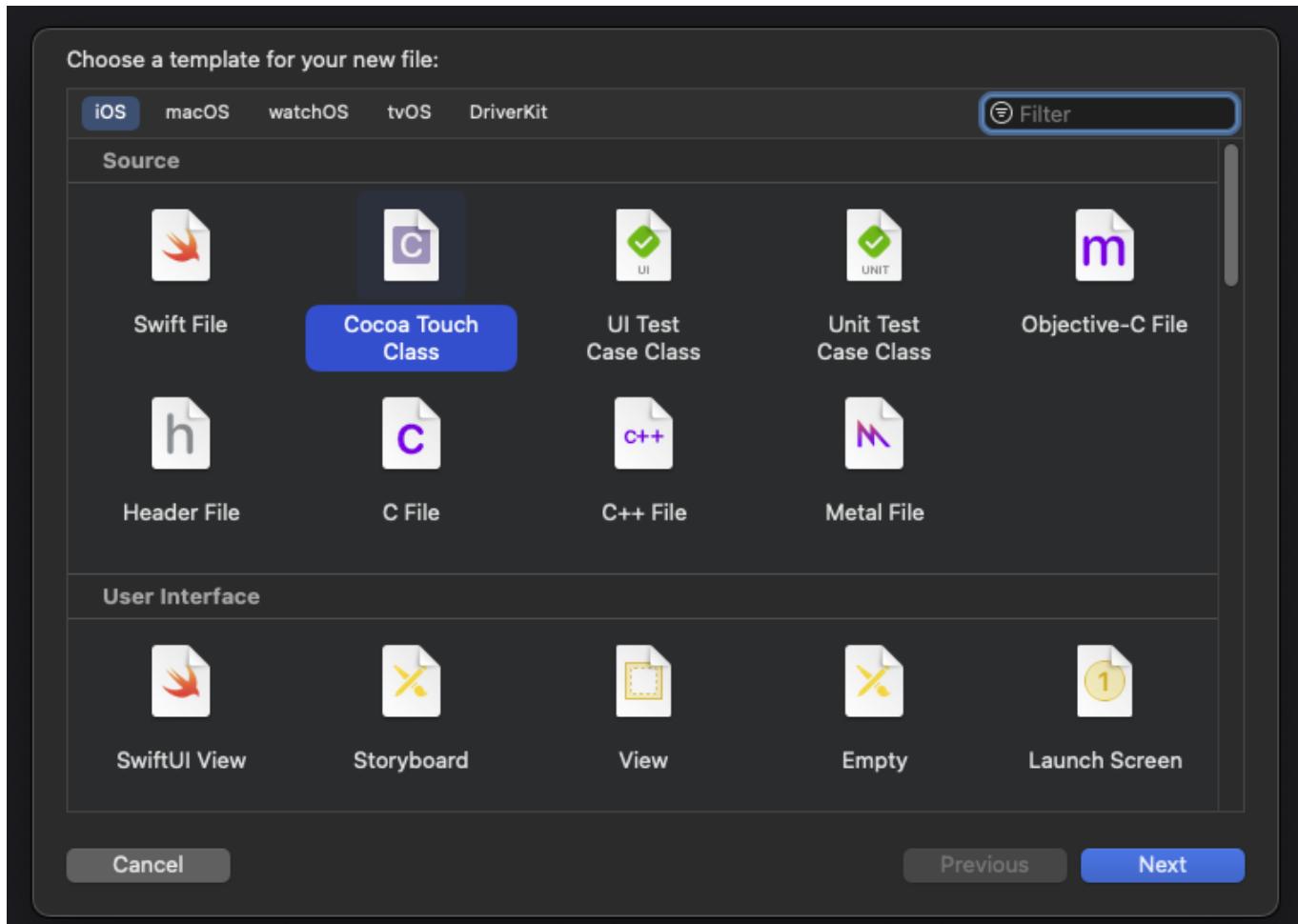


Como crear una nueva clase en Xcode

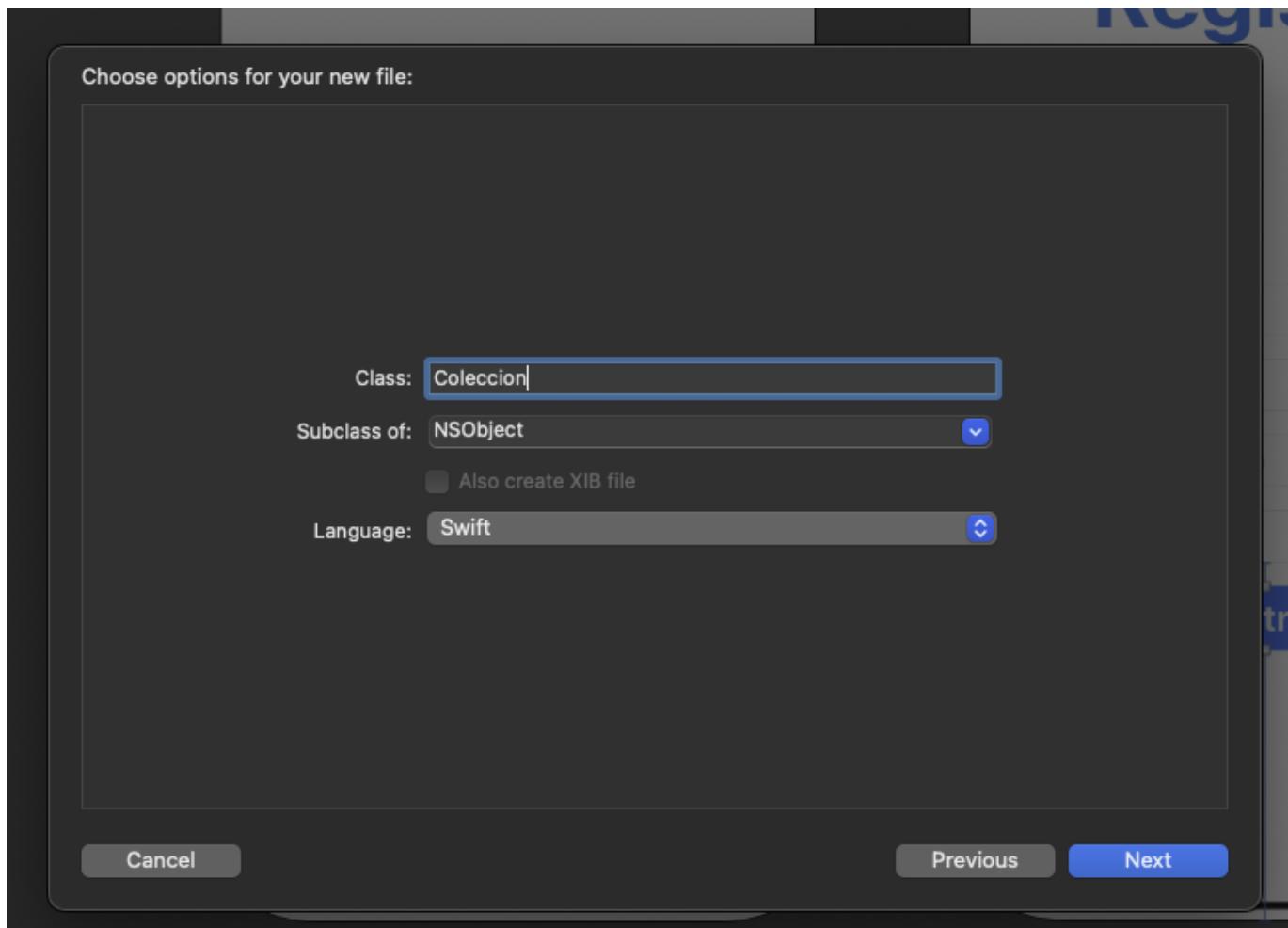
Para crear una nueva clase en Xcode primero debemos ir a File → New File:



Tras eso nos aparecerá la siguiente ventana, en la que seleccionaremos “Cocoa Touch Class”:



En la siguiente sección que aparecerá introduciremos el nombre de la clase. En este caso no tocaremos subclass e indicaremos que el lenguaje de programación que estamos utilizando es Swift.

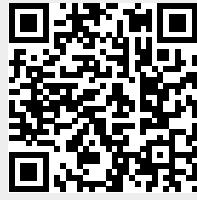


La clase resultante será la siguiente:

```
1 //  
2 // Coleccion.swift  
3 // Eventalia  
4 //  
5 // Created by thejuanvisu on 26/11/23.  
6 //  
7  
8 import UIKit  
9  
10 class Coleccion: NSObject {  
11  
12 }  
13 |
```

From:

<http://knoppia.net/> - Knoppia



Permanent link:

<http://knoppia.net/doku.php?id=swift:clases>

Last update: **2023/11/27 21:50**