Patrones de Integración

Las aplicaciones actuales interaccionan unas con otras y le hacen frente a los siguientes problemas:

- Las redes son lentas y no fiables
- Las aplicaciones son diferentes: Framework, sistema, codificación y codificación de los datos.
- El cambio es inevitable, las aplicaciones evolucionan constantemente.

Los desarrolladores suelen adoptar las siguientes soluciones:

- Transferencia de ficheros.
- Base de datos compartida.
- Invocación de procesos remotos.
- Envío de mensajes.

Elementos

Mensaje

es una estructura de datos, puede ser un string, byte array, registro o un objeto Se puede interpretar como:

- Dato
- Una descripción de orden a ejecutar en el receptor
- Descripción de un evento producido en el emisor

Tiene 2 partes:

- Body
- Header

Canal

Son vías lógicas que conectan los programas y el listado de mensajes.

Se comportan como una colección de mensajes.

Se comparten entre ordenadores.

Múltiples aplicaciones pueden usarlos simultáneamente.

From:
http://www.knoppia.net/ - **Knoppia**

Permanent link:
http://www.knoppia.net/doku.php?id=dad:patrones_de_integracion&rev=1700734960

Last update: **2023/11/23 10:22**