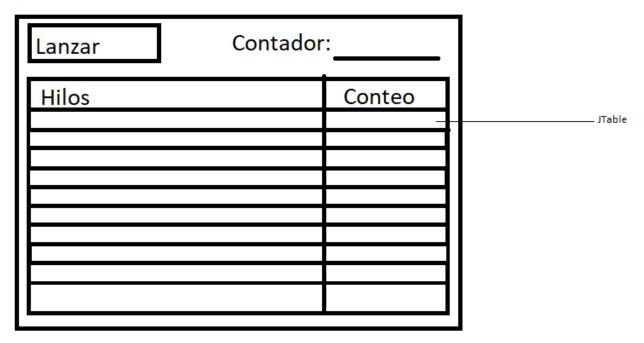
2025/10/16 02:35 1/7 JTable

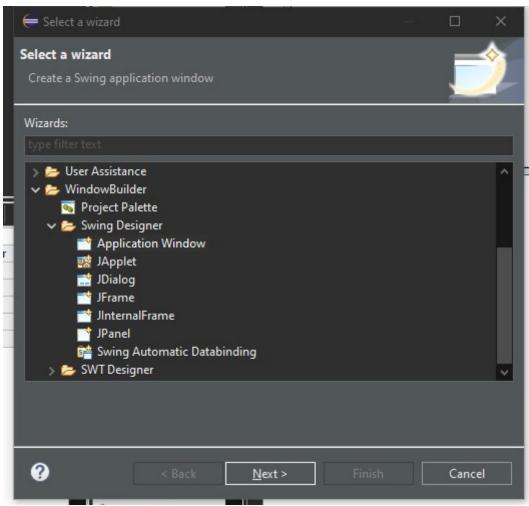
JTable

Vamos a implementar una JTable que muestre los hilos lanzados con un contador de iteraciones por Hilo y otro contador de iteraciones totales:

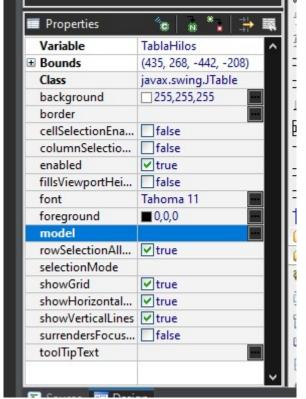


Implementación de la GUI

Primero creamos una nueva ventana desde el Window Builder:



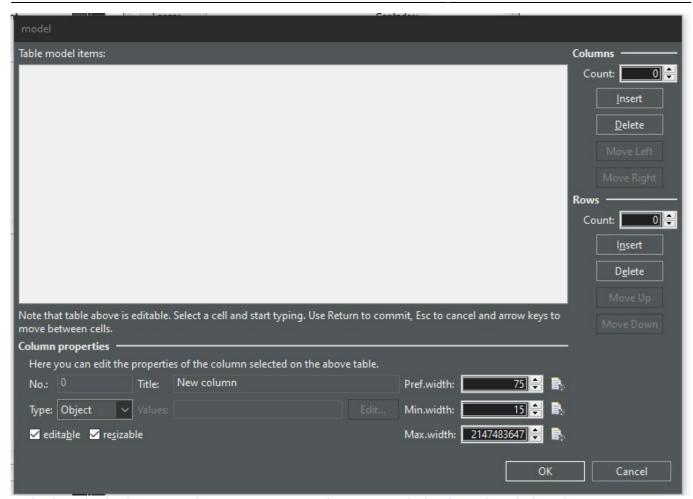
A continuación insertamos la JTable en la ventana y en propiedades de esta vamos a model:



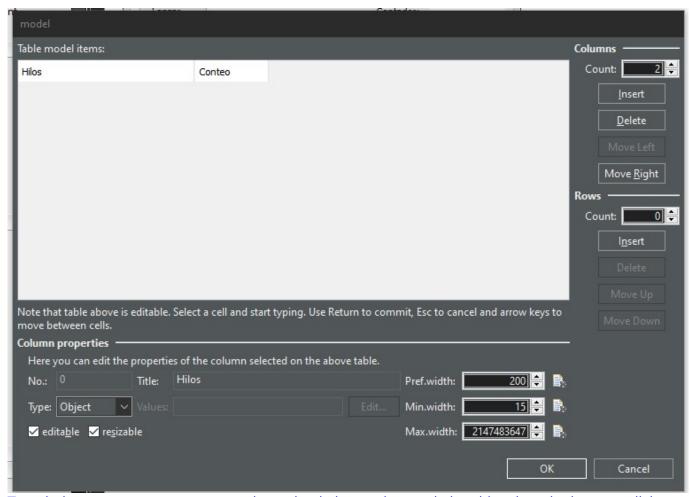
Cuando le demos a model nos saldrá la siguiente ventana con el editor de la tabla:

http://www.knoppia.net/ Printed on 2025/10/16 02:35

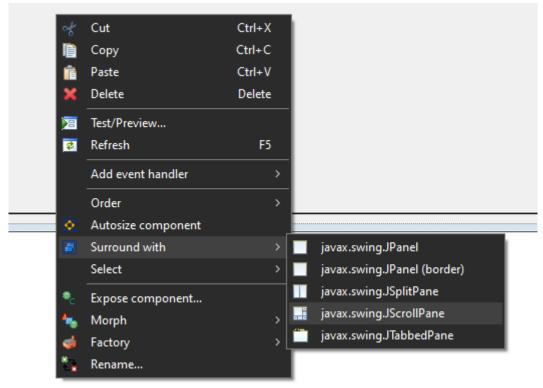
2025/10/16 02:35 3/7 |Table



En la derecha le daremos a insertar una vez, colocaremos abajo el nombre de la columna, en este caso conteo, le daremos a insertar de nuevo y pondremos como nombre Hilos. Podemos ajustar el tamaño de las columnas abajo, en este caso la columna Hilos será de tamaño 200:



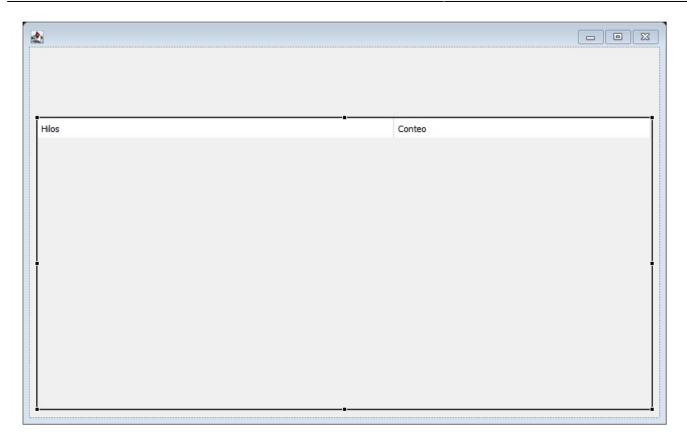
Tras darle a aceptar, no veremos nada en donde hemos insertado la tabla, ahora le daremos click derecho al recuadro donde debería estar la tabla e iremos a Surround With y seleccionaremos JScrollPane:



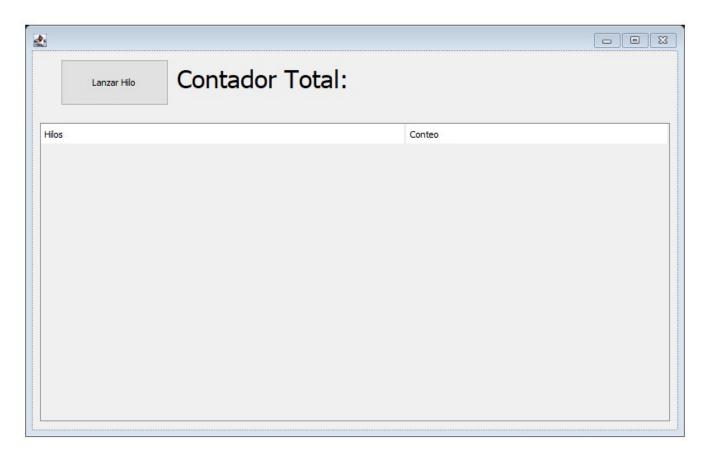
Tras eso tendremos algo como esto:

http://www.knoppia.net/ Printed on 2025/10/16 02:35

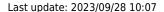
2025/10/16 02:35 5/7 JTable

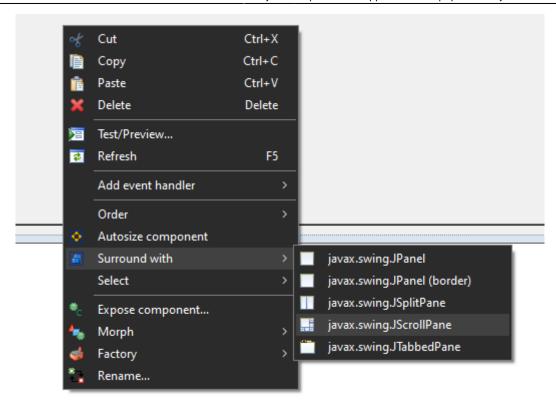


Ahora que hemos terminado con la inserción de la JTable insertaremos el Botón Lanzar y la Jlabel que irá al lado del contador de iteraciones totales:



Finalmente insertaremos un JTextField no editable para que muestre los conteos totales:





Implementación Funcional

Estructura Clases

```
I JTableParte2LaPelicula [Curso_23-24 main]

IRE System Library [JavaSE-17]

IRE System Lib
```

Variables SimpleThread

```
public class SimpleThread extends Thread{//Extendemos la clase Thread
   public static final int FOR_EVER = -1;//Constante para ejecución sin fin
   protected long delay;//variable para el retraso de ejecución
   protected int times;//Variable para el número de repeticiones
   protected int lecontadorInterno;//Variable para contar las iteracionesa de este hilo
```

Variables Tabletoida

Hilos

Para implementar los hilos que lanzaremos crearemos una nueva clase a la que llamaremos SimpleThread:

http://www.knoppia.net/ Printed on 2025/10/16 02:35

2025/10/16 02:35 7/7 |Table

```
package ss;

public class SimpleThread extends Thread{//Extendemos la clase Thread

public static final int FOR_EVER = -1;//Constante para ejecución sin fin

protected long delay;//variable para el retraso de ejecución

protected int times;//Variable para el número de repeticiones

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso que trendrá en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso de retraso de en re-ejecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso de retraso de retraso de retraso de retraso en consola cuando se construye un hilo

this.delay = delay;

this.times = times;

//Constructor del hilo, indicamos el retraso de retraso de retraso de retraso de retraso en consola cuando se construye un hilo

this.delay = for elecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso de retraso de retraso en consola cuando se construye un hilo

this.delay = for elecutarse

//Constructor del hilo, indicamos el retraso de retraso en consola cuando se construye

//Constructor elecutarse

//Constructor elecutarse

//Constructor elecutarse
```

Tras esto podemos ir añadiendo la funcionalidad al botón Lanzar para que pueda lanzar Hilos:

```
JButton botonLanzar = new JButton("Lanzar Hilo");
botonLanzar.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {//<-----Botón Lanzar (EN CONSTRUCCIÓN)
        SimpleThread hilillo = new SimpleThread(5000, 5);//nuevo objeto tipo hilo
        hilillo.start();//Lanzamos nuevo hilo
        System.out.println("Hilo" + hilillo + "lanzado");
        contTotal++;
        contadorTotalGui.setText("" + contTotal + "");//cambiamos valor mostrado en JTextField, esto necesita ser modificado
    }
});
botonLanzar.setBounds(35, 11, 131, 56);
getContentPane().add(botonLanzar);</pre>
```

From:

http://www.knoppia.net/ - Knoppia

Permanent link:

http://www.knoppia.net/doku.php?id=dad:jtable&rev=1695895630



