

# Ejemplo de como podría ser el examen de Dad

Probablemente se nos pida algo del estilo a la implementación de un protocolo, en el que un servidor deberá recibir comandos de un cliente y responder en función a estos.

## Cliente

```
public class Cliente{  
    try{//Se debe hacer siempre try Catch cuando andamos con sockets  
        socket = new Socket("localhost", 5000);//Inicializamos nuevo socket con  
        IP y Puerto  
        //Buffers de lectura y escritura:  
        BufferedReader br = new BufferedReader(new  
        InputStramReader(socket.getInputStream()));  
        PrintWriter pw = new PrintWriter(new  
        OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()));  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);//Para leer por teclado  
        String rl = "";//Aqui guardamos cada línea leída  
        do{//repetimos contenido hasta que se reciba "Cerrado"  
            pw.println(sc.nextLine());//Leemos del teclado con sc y enviamos al  
            servidor con pw  
            pw.flush(); Limpiamos salida  
            //Recibimos línea del servidor con br, la almacenamos en rl y la  
            mostramos en pantalla:  
            System.out.println((rl = br.readLine()))  
        }while(lineaLeida.contentEquals("Cerrado")==false)//Mientras no se  
        reciba una señal de cierre  
    }catch(IOException e){//en caso de salir excepción  
        e.printStackTrace();  
    }  
}  
  
public static void main(String[] args){  
    (new Cliente()).ejecutar();  
}
```

From:  
<http://www.knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:  
<http://www.knoppia.net/doku.php?id=dad:ejercicioprotocolos&rev=1699559627>

Last update: **2023/11/09 19:53**

