

# Ejemplo de como podría ser el examen de Dad

Probablemente se nos pida algo del estilo a la implementación de un protocolo, en el que un servidor deberá recibir comandos de un cliente y responder en función a estos.

## Cliente

```
public class Cliente{
    try{//Se debe hacer siempre try Catch cuando andamos con sockets
        socket = new Socket("localhost", 5000);//Inicializamos nuevo socket con
IP y Puerto
        //Buffers de lectura y escritura:
        BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader(socket.getInputStream()));
        PrintWriter pw = new PrintWriter(new
OutputStreamWriter(socket.getOutputStream()));
        Scanner sc = new Scanner(System.in);//Para leer por teclado
        String rl = ""; //Aqui guardamos cada línea leída
        do{//repetimos contenido hasta que se reciba "Cerrado"
            pw.println(sc.nextLine());//Leemos del teclado con sc y enviamos al
servidor con pw
            pw.flush(); Limpiamos salida
            //Recibimos línea del servidor con br, la almacenamos en rl y la
mostramos en pantalla:
            System.out.println((rl = br.readLine()))
        }while(lineaLeida.contentEquals("Cerrado")==false)//Mientras no se
reciba una señal de cierre
    }catch(IOException e){//en caso de salir excepción
        e.printStackTrace();
    }
}

public static void main(String[] args){
    (new Cliente()).ejecutar();
}
```

From:

<http://www.knoppia.net/> - Knoppia

Permanent link:

<http://www.knoppia.net/doku.php?id=dad:ejercicioprotocolos&rev=1699559627>

Last update: **2023/11/09 19:53**

